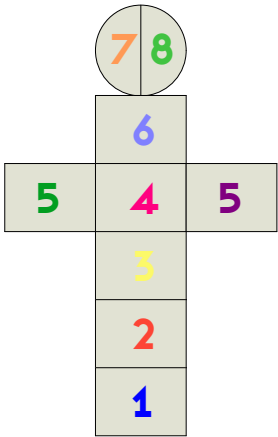
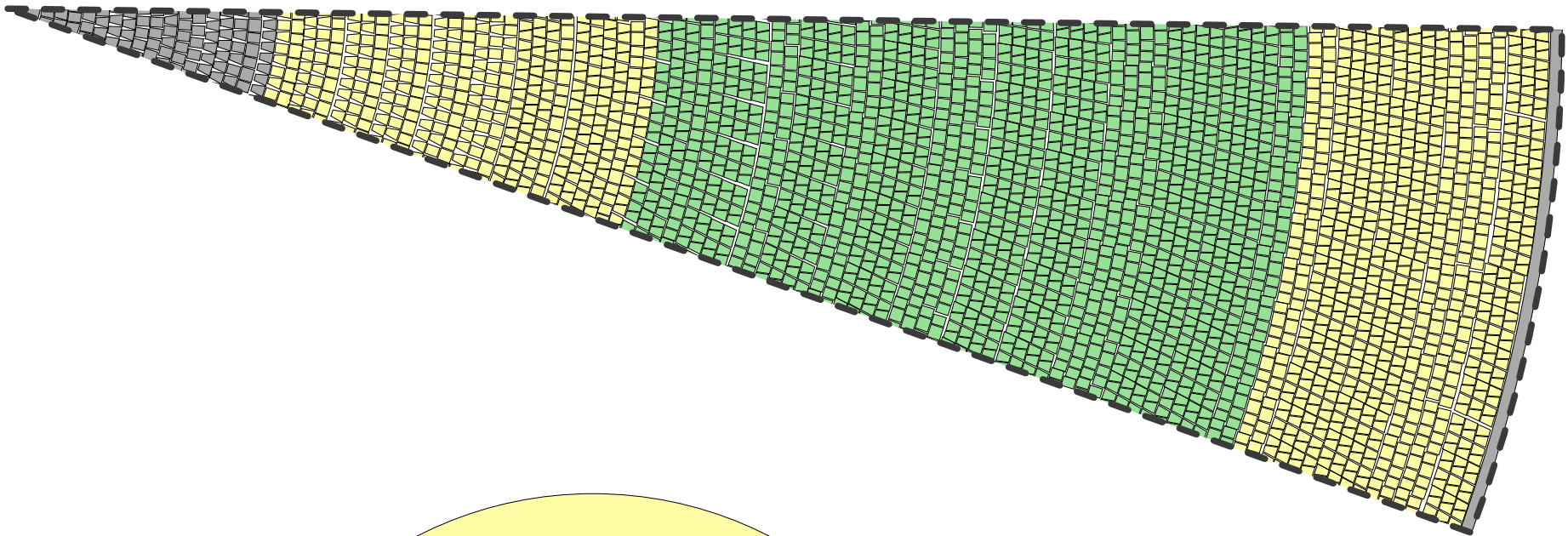
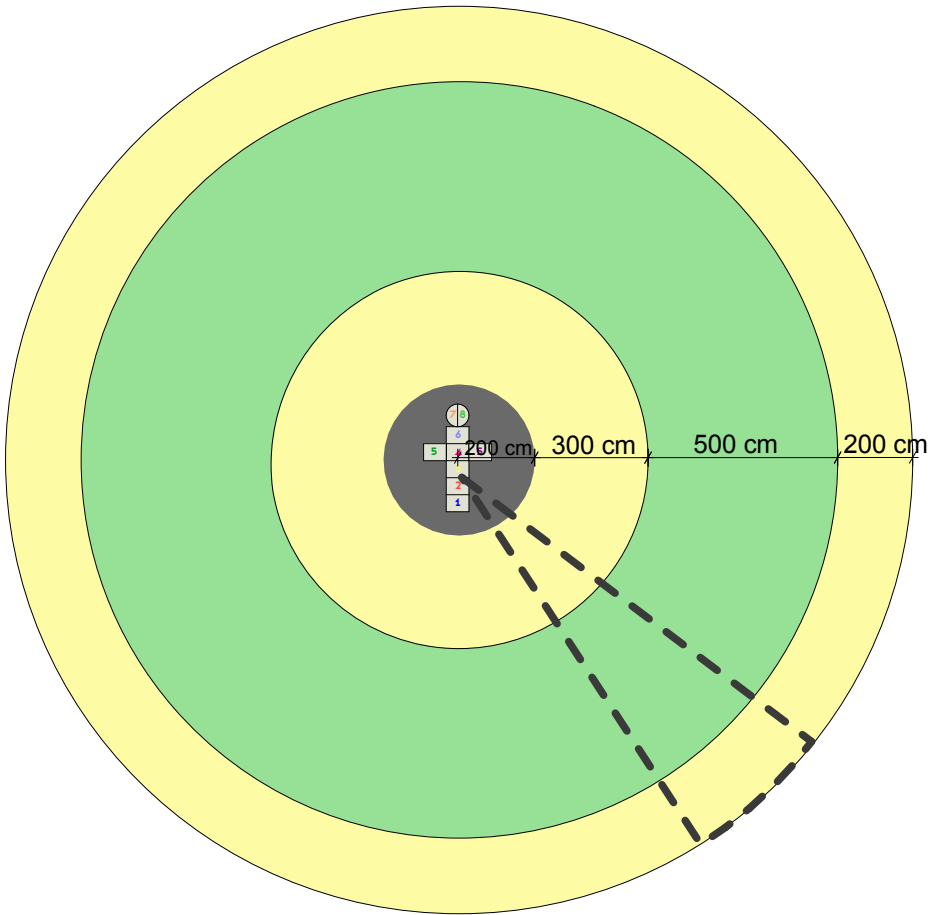


Gra w klasy



- obrzeże betonowe
- prod. Jadar
- kolor szary
- wym. 100 x 30 x 8 cm
- kostka betonowa "arco lux"
- prod. Jadar
- kolor zielony, żółty, czarny
- wym. 10 x 10; 7,5 x 10; 8,4 x 10 cm
- płyta "Venetia"
- prod. Libet
- kolor verno
- wym. 45 x 60 cm
- płyta "Venetia" małe koło
- prod. Libet
- kolor verno
- wym. 60 x 30 cm
- 1 2 3 cyfry namalowane za pomocą szablonu i farby do malowania linii w sprayu
- prod. Noxan



Jednostka projektowa: Land Art, Małgorzata Sać, ul. Mickiewicza 5c/6 72-300 Gryfice			
Inwestor: Urząd Gminy Rewal, ul. Mickiewicza 19, 72-344 Rewal			
Obiekt: Wprowadzenie zmian do projektu "Park Nauki i Symboli" u zbiegu ul. Spacerowej i Nadmorskiej w Pustkowie			
Tytuł rysunku: Sposób układania nawierzchni "Gra w klasy"			
Zespół projektowy:			
Funkcja:	Imię i nazwisko:	Podpis:	
Projektant:	mgr inż. Małgorzata Sać		
Nr projektu:	Data: II 2011	Skala:	Nr rysunku:
02/02/2011	Faza: projekt ogólnobud.	1:50, 1:200	11
	Specj: ogólnobudowlana		