

LEGENDA

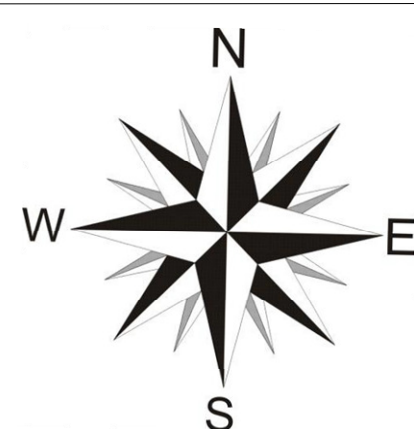
- granica opracowania
- wejście
- naw. utw. - kostka betonowa
- naw. żwirowa
- nawierzchnia z maty gumowej
- trawa
- istniejące drzewo liściaste
- istniejące drzewo iglaste
- istniejący krzew liściasty
- projektowana grupa krzewów iglastych
- szachownica
- słup oświetleniowy
- świecząca kostka brukowa
- ławka
- kosz na śmieci
- stojak rowerowy
- pergola "brama"
- ogrodzenie murowane
- poidelko
- pow. krzewów do usunięcia 20 m²
- miejsce wykonania przekroju

FUNKCJE TERENU:

- I pole szachowe
- II miejsce na altanę
- III miejsce na plac zabaw
- IV miejsce na muzyczny pl. zabaw
- V labirynt
- VI układ słoneczny

NASADZENIA:

- 1/220 szt co 1 m cyprysyk Lawsona "columnaris" *Chamaecyparis lawsoniana*



Jednostka projektowa: Land Art, Małgorzata Sać, ul. Mickiewicza 5c/6 72-300 Gryfice			
Inwestor: Urząd Gminy Rewal, ul. Mickiewicza 19, 72-344 Rewal			
Objekt: Wprowadzenie zmian do projektu "Park Nauki i Symboli" u zbiegu ul. Spacerowej i Nadmorskiej w Pustkowie			
Tytuł rysunku: Koncepcja zaogospodarowania terenu			
Zespół projektowy:			
Funkcja:	Imię i nazwisko:	Podpis:	
Projektant:	mgr inż. Małgorzata Sać		
Nr projektu:	Data: II 2011	Skala:	Nr rysunku:
02/02/2011	Faza: projekt ogólnobud.	1:250	2
	Specj.: ogólnobudowlana		